

# Inband Range Officer -käyttöohje

(1.1.2020)

## Sisällys

1	Ohjelmistojen lataaminen ja asennus.....	2
2	Inband Range Officerin käyttöönotto .....	2
2.1	Ratojen kytkeminen.....	2
2.2	Näyttötietokoneen Inband Scoring -asetukset .....	2
2.3	Sarjojen määrittäminen ja muokkaaminen .....	5
3	Eräluettelon laatiminen .....	5
3.1	Eräluettelon laatiminen Inband Range Officer -sovelluksella.....	5
3.2	Eräluettelon laatiminen etukäteen apusovelluksilla.....	5
3.3	Eräluettelon laatiminen Libre Office Calc -sovelluksella.....	6
3.4	Eräluettelon laatiminen Google Sheet -sovelluksella .....	8
4	Kilpailun järjestäminen .....	9
4.1	Quick Match – kilpailun hallintaikkuna.....	10
4.2	Erän läpivienti .....	12
4.3	Tulostiedostot .....	12
4.4	Tulosten seuranta CSVFileView-ohjelmalla.....	13

## 1 Ohjelmistojen lataaminen ja asennus

Tämä käyttöohje vastaa seuraavia ohjelmistoversioita:

- Inband Range Officer v1.8
- Inband Scoring v3.4

Suosittelavaa on asentaa ohjelmistoista viimeisin versio ennen tämän käyttöohjeen tarkkaa soveltamista.

Inband Range Officerin viimeisin versio on ladattavissa:

<https://drive.google.com/open?id=12FdQEf0slyjE921cfWPY2BOJwKCSkv5h>

Inband Scoring -ohjelmiston viimeisimmän version voi asentaa:

<https://drive.google.com/open?id=0B3rKx5S-sD2TYUpDNTk2WW0ySkU>

## 2 Inband Range Officerin käyttöönotto

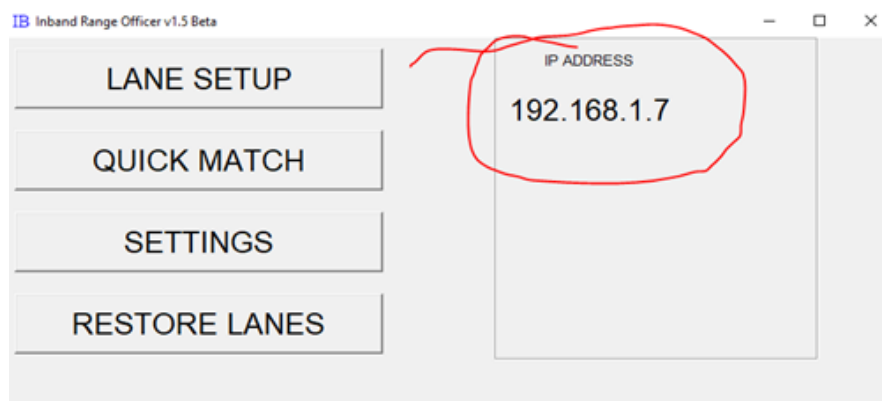
### 2.1 Ratojen kytkeminen

Ratojen kytkeminen Range Officer -ohjelmistoon tapahtuu seuraavan proseduurin mukaisesti

1. Kaikkien ampumapaikkojen tietokoneiden ja ohjaustietokoneen tulee ensin olla samassa lähiverkossa. Ne voidaan kytkeä samaan lähiverkkoon esimerkiksi reitittimen WLAN Access Pointissa tai IP-kytkimellä.
2. Käynnistä Inband Range Officer -ohjelma ohjaustietokoneessa
3. Käynnistä ampumapaikkojen tietokoneissa Inband Scoring -ohjelma
4. Varmista ampumapaikkojen näyttötietokoneiden asetukset ja kytke ne ohjaustietokoneeseen (kts. seuraava kohta).

### 2.2 Näyttötietokoneen Inband Scoring -asetukset

Käynnistä ensin ohjaustietokoneessa Inband Range Officer – ohjelma. Sen päänäytössä näkyy ohjaustietokoneen IP-osoite. IP-osoite vaihtelee eri reitittimillä (kuva 1).

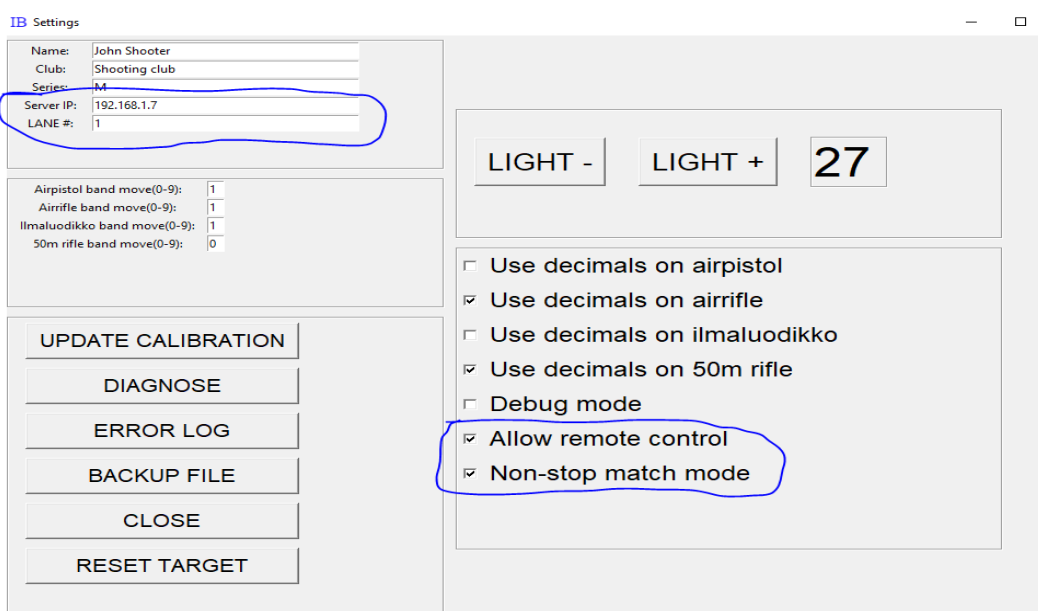


Kuva 1: Inband Range Officerin päänäkymä. IP-osoite pitää asettaa kunkin ampumapaikan näyttölaitteen asetuksiin.

Käynnistä kunkin ratatietokoneen Inband Scoring -ohjelma (ampujan näyttö) ja avaa Settings-ikkuna. Tarkista, että tietokoneen asetuksissa on kohdat täytetty oikein (kuva 2):

- Ohjauskoneen IP-osoite
- Ratanumero
- Allow remote control -kohta pitää olla raxsitettuna.

Non-stop match mode mahdollistaa ratakomentojen ”ohittamisen” kilpailijan näytöstä käsin. Tämä mahdollistaa esim. non-stop -tyyppiset kilpailut, jolloin kilpailija itse voi ohjata kilpailun kulkua. Tämä valinta on suositeltavaa pitää aktiivisena myös normaalikilpailussa, koska tällöin yhteyshäiriön sattuessa (esim. WLAN-verkko vikaantuu) voidaan kilpailua jatkaa ”ohittamalla” ratakomennot suoraan taulunäytöiltä.

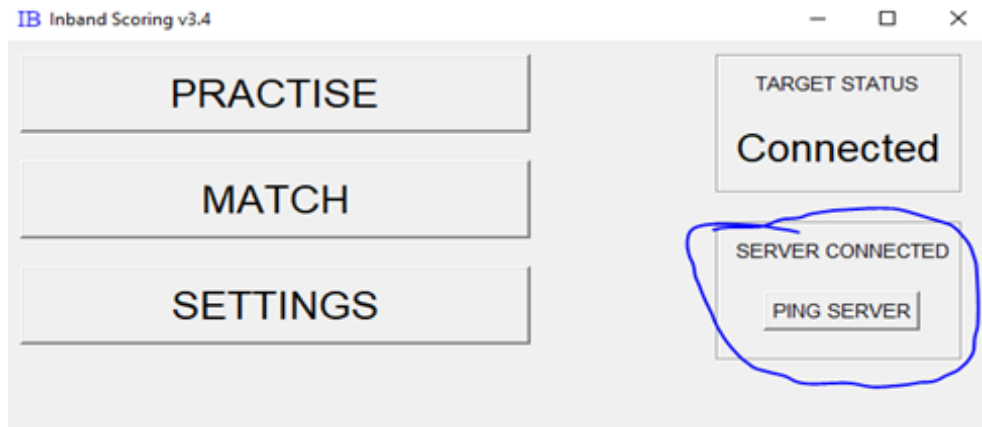


Kuva 2: Inband Scoring asetukset. Tarkasta, että IP-osoitekentässä on ohjauskoneen osoite.

Sulje settings-ikkuna CLOSE-napista ja paina pääikkunassa olevaa PING SERVER -nappulaa. Jos kaikki on mennyt oikein, pitäisi ikkunaan tulla teksti SERVER CONNECTED merkinä siitä, että yhteys ohjaustietokoneeseen on luotu (kuva 3).

InBand Range Officer -ohjelman LANE SETUP -valikosta näkee kytketyt radat (kuva 4). Kuvan esimerkin mukaan näkyy tilanne, missä 22 rataa on kytketty ohjelmistoon. Valikon BLINK-nappulaa painamalla kyseisen radan taululaite vilkuttaa valojaan. Toimintoa käyttämällä voi helposti tarkistaa, että yhteys taululaitteelle asti toimii oikein.

Ohjelmisto säilyttää asetukset virran katkaisemisen yli, joten asetuksia ei tarvitse joka kertaa käydä tarkistamassa.



Kuva 3: Inband Scoring -ohjelman kytkeminen ohjaustietokoneeseen

IB Lane setup

1	192.168.1.10	BLINK
2	192.168.1.11	BLINK
3	192.168.1.12	BLINK
4	192.168.1.13	BLINK
5	192.168.1.14	BLINK
6	192.168.1.15	BLINK
7	192.168.1.16	BLINK
8	192.168.1.17	BLINK
9	192.168.1.18	BLINK
10	192.168.1.19	BLINK
11	192.168.1.20	BLINK
12	192.168.1.21	BLINK
13	192.168.1.22	BLINK
14	192.168.1.23	BLINK
15	192.168.1.24	BLINK
16	192.168.1.25	BLINK
17	192.168.1.26	BLINK
18	192.168.1.27	BLINK
19	192.168.1.28	BLINK
20	192.168.1.29	BLINK
21	192.168.1.30	BLINK
22	192.168.1.31	BLINK

Kuva 4: Ohjauskoneen Lane Setup -näkyvä

### 2.3 Sarjojen määrittäminen ja muokkaaminen

Inband Range Officer käyttää erillistä tekstitiedostoa ammunnan laukausmäärien ja sarjojen määrittämiseen. Erillisessä, ohjelmaan sisältyvässä tekstitiedostossa on laukausmäärät ja kyseessä olevan laukausmäärän mukaiset sarjat omalla rivillään, pilkulla erotettuina:

```
60,M,M18,M20
40,N,N16,N18,N20,N45,N50,N55,N60,N65,N70,N75,N80,N85,M16,M45,M50,M55
30,14VT,14HT
20,8IT,10IT,12VT,12HT,11-14A
```

Esimerkki tekstitiedostosta löytyy samasta hakemistosta kuin tämä käyttöohje. InBand Range Officer -ohjelmistossa oletuksena oleva sarjamäärittely on tämän tiedoston mukainen ja noudattaa Suomen Ampumaurheiluliiton lajeja ja sarjoja.

Laukausmäärien ja sarjojen määrittely tuodaan ohjelmistoon Inband Range Officerin SETTINGS-ikkunasta löytyvää SERIES DEFINITION -nappia painamalla. Ohjelma tallentaa sisäisesti sarjamäärittelyt ja muistaa ne virrankatkaisun jälkeenkin ohjelmaa uudelleen käynnistettäessä.

## 3 Eräluettelon laatiminen

### 3.1 Eräluettelon laatiminen Inband Range Officer -sovelluksella

Kilpailun eräluettelot voidaan tehdä Inband Range Officer -sovelluksen QUICK MATCH -ikkunassa (kuva 5). Tämä on suositeltavin tapa pienillä Inband-radoilla yksieräisissä tapahtumissa. Quick Match -ikkuna on myös pääasiallinen kilpailun aikana käytettävä näyttö.

Group	#	Name	Club	Disc.	Decim.	Series	Shots	Last	Total	Command	Status
<input checked="" type="checkbox"/>	1	OPEN	Aku Anikka	AA	Airpistol	OFF	BIT	0	0	INIT	NO CONNECT

Kuva 5: Quick Match -kilpailunhallintaikkuna

Syötä ampujan nimi Name-sarakkeeseen ja seura Club-sarakkeeseen. Seuraavaksi valitse alasetoalikoista ase (Disc.), tuloksen muodostamistapa (Decim.) ja ampumaluokka (Series). Lopuksi kytke ampuja hallittavaksi yhdessä muiden ampumaerän ratojen kanssa rastittamalla rivin alussa oleva kohta Group. Sarakkeet on selitetty tarkemmin kohdassa 5.1 Quick match.

Quick Match -ikkunassa voit seurata ammunnan etenemistä. Ammuttujen laukausten määrä näkyy kohdassa Shots, viimeisen laukauksen arvo sarakkeessa Last ja kokonaispistemäärä sarakkeessa Total. Kilpailun ohjaaminen on selitetty tarkemmin kohdassa 4.

### 3.2 Eräluettelon laatiminen etukäteen apusovelluksilla

Eräluettelot on mahdollista tehdä myös etukäteen, mikä helpottaa ja nopeuttaa kilpailun läpiviemistä varsinkin useampieräisessä tapahtumassa.

Eräluettelon voi laatia millä tahansa tekstieditorilla (esim. Windowsin muistiosovellus). Etukäteen tehdyn eräluettelon on noudatettava tiettyjä muotoiseikkoja, jotta Inband Range Officer osaa kopioida ampuja-, ase- ja sarjatiedot oikein kilpailun hallintaohjelmaan. Etukäteen tehdyn eräluettelon on oltava .csv (comma separated values) -muotoinen tekstitiedosto, missä jokainen erän kilpailija on omalla rivillään jokainen tieto eroteltuna

pilkulla, esimerkiksi:

Erä,Rata,Etunimi,Sukunimi,Seura,Laji,Sarja

1,1,Aku,Ankka,AA,Ilmapistooli,8IT

1,2,Roope,Ankka,AA,Ilmakivääri,N

1,3,Tupu,Ankka,AA,Ilmapistooli,8IT

1,4,Hupu,Ankka,AA,Ilmapistooli,10IT

1,5,Lupu,Ankka,AA,Ilmapistooli,12VT

1,8,lines,Ankka,AA,Ilmapistooli,14VT

1,9,Liinu,Ankka,AA,Ilmapistooli,11-14A

1,10,Kroisos,Pennonen,AA,Ilmapistooli,14HT

1,11,Musta,Kaapu,KelmienAS,Ilmapistooli,M18

1,12,Kulta-Into,Pii,PohattaAs,Ilmapistooli,M80

Eräluettelon tekemisessä voi hyödyntää esimerkiksi määrämuotoista sähköistä ilmoittautumiskaavaketta tai ilmoittautumisjärjestelmää.

Tässä ohjeessa neuvotaan tekemään eräluettelo kahdella eri sovelluksella:

1. Libre Officen Calc sovellus
2. Google Sheet.

### 3.3 Eräluettelon laatiminen Libre Office Calc -sovelluksella

Libre office on yleisesti käytetty vapaasti ladattava toimisto-ohjelmisto. Sen voi ladata ilmaiseksi osoitteesta:

<https://www.libreoffice.org/>

Eräluettelon tekeminen on helppoa käyttämällä pohjana mallieräluetteloa, minkä voi ladata samasta osoitteesta kuin tämän käyttöohjeenkin:

[https://drive.google.com/open?id=1Of8kWN-\\_r8fGKjrFdTR-\\_B-9MaQ3ISz](https://drive.google.com/open?id=1Of8kWN-_r8fGKjrFdTR-_B-9MaQ3ISz)

Kun eräluettelo avataan LibreOfficessa, avautuu kuvan 6 mukainen ikkuna. On tärkeää, että tästä ikkunasta valitaan oikea merkistö (UTF-8) ja että erottimen asetuksissa on pilkku valittuna.

LibreOffice muistaa nämä asetukset, joten niitä ei tarvitse joka kerta erikseen asettaa.

Tekstin tuonti - [google\_sheet\_eräluettelo%20-%20Sheet1.csv]

**Tuonti**

Merkistö: **Unicode (UTF-8)**

Kieli: **Oletus - suomi**

Riviltä: **1**

**Erottimen asetukset**

Kiinteä leveys  Erottimena

Sarkain  Pilkku  Puolipiste  Väli  Muu

Yhdistä erottimet Tekstin erottimet: "

**Muut valinnat**

Lainausmerkit tulkitaan tekstikentäksi  Tunnista erityiset numeromerkinnät

**Kentät**

Saraketyyppi:

	Vakio	Vakio	Vakio	Vakio	Vakio	Vakio	Vakio
1	Erä	Rata	Etunimi	Sukunimi	Seura	Laji	Sarja
2	1	1	Aku	Ankka	AA	Ilmapistooli	8IT
3	1	2	Roope	Ankka	AA	Ilmakivääri	N
4	1	3	Tupu	Ankka	AA	Ilmapistooli	8IT
5	1	4	Hupu	Ankka	AA	Ilmapistooli	10IT
6	1	5	Lupu	Ankka	AA	Ilmapistooli	12VT
7	1	8	Iines	Ankka	AA	Ilmapistooli	14VT
8	1	9	Liinu	Ankka	AA	Ilmapistooli	11-14A
9	1	10	Kroisos	Pennonon	AA	Ilmapistooli	14HT
10	1	11	Musta	Kaapu	KelmienAS	Ilmapistooli	M18
11	1	12	Kulta-Into	Pii	PohattaAS	Ilmapistooli	M80

Ohje OK Peruuta

Kuva 6: Eräluettelon tuominen LibreOfficen Calc sovellukseen

Eräluettelon muokkaaminen sovelluksessa on yksinkertaista, mutta on tärkeää huomioida seuraavat asiat:

- Sarjojen lyhenteiden tulee olla samat kuin mitä sarjojen määrittelyssä on käytetty (kts. kohta "sarjojen määrittäminen ja muokkaaminen")
- Eräluetteloon ei saa jättää tyhjiä rivejä esimerkiksi siinä tapauksessa, että jollain radalla ei ole ampujaa; tyhjät ampumapaikat otetaan huomioon ampumapaikan numeroinnissa
- Eräluettelossa ei saa olla ratoja, joita ei fyysisesti ole, muuten eräluettelon tuonti Inband Range Officer -ohjelmaan ei onnistu.

google\_sheet\_eräluettelo - Sheet1.csv - LibreOffice Calc

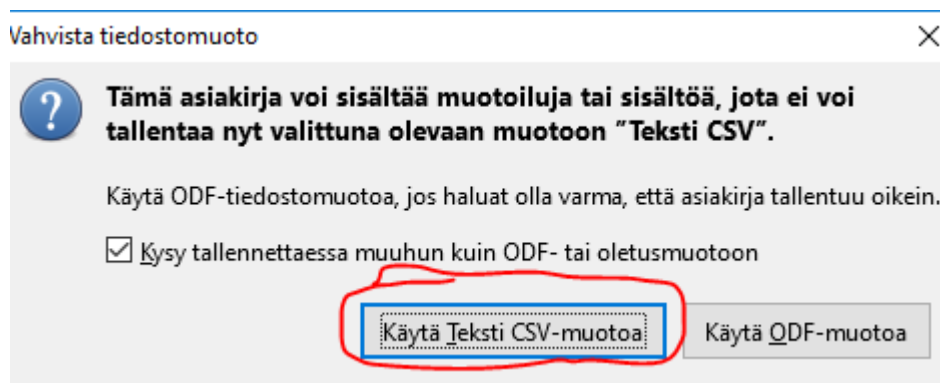
Tiedosto Muokkaa Näytä Lisää Muotoilu Taulukko Tiedot Työkalut Ikkuna Ohje

Liberation Sans 10

	A	B	C	D	E	F	G
1	Erä	Rata	Etunimi	Sukunimi	Seura	Laji	Sarja
2	1	1	Aku	Ankka	AA	Ilmapistooli	8IT
3	1	2	Roope	Ankka	AA	Ilmakivääri	N
4	1	3	Tupu	Ankka	AA	Ilmapistooli	8IT
5	1	4	Hupu	Ankka	AA	Ilmapistooli	10IT
6	1	5	Lupu	Ankka	AA	Ilmapistooli	12VT
7	1	8	lines	Ankka	AA	Ilmapistooli	14VT
8	1	9	Liinu	Ankka	AA	Ilmapistooli	11-14A
9	1	10	Kroisos	Pennonen	AA	Ilmapistooli	14HT
10	1	11	Musta	Kaapu	KelmienAS	Ilmapistooli	M18
11	1	12	Kulta-Into	Pii	PohattaAs	Ilmapistooli	M80

Kuva 7: Eräluettelon muokkaus LibreOfficen Calc sovelluksessa

Eräluettelo tallennetaan normaalisti. Voi olla silti järkevää, että tiedosto tallennetaan uudella nimellä, joka viittaa muun muassa kyseessä olevaan kilpailuun, lajiin ja kilpailun päivämäärään. Tallennuksen yhteydessä ohjelma kysyy tallennusmuotoa, **on tärkeää, että tässä kohtaa valitsee ”Käytä Teksti CSV-muotoa” tallennuksen.**



Kuva 8: Eräluettelon tallentaminen LibreOffice ohjelmistossa

### 3.4 Eräluettelon laatiminen Google Sheet -sovelluksella

Toinen helppo tapa laatia eräluettelo on käyttää Googlen Sheets -sovellusta. Sovellusta käytetään suoraan verkkoselaimella, jolloin usean ihmisen on helppo muokata eräluettelo jopa samanaikaisesti, jos siihen on tarvetta. Google Sheetsin käyttäminen vaatii luonnollisesti verkkoyhteyden. Lisäksi Google Sheets -tiedostojen kopioiminen uusille käyttäjille vaatii heiltä myös google-tiliä (jos henkilöllä on gmail-sähköpostiosoite, on hänellä silloin myös google-tili). Google-tili on mahdollista luoda myös ampumaseuralle yhteiseksi.



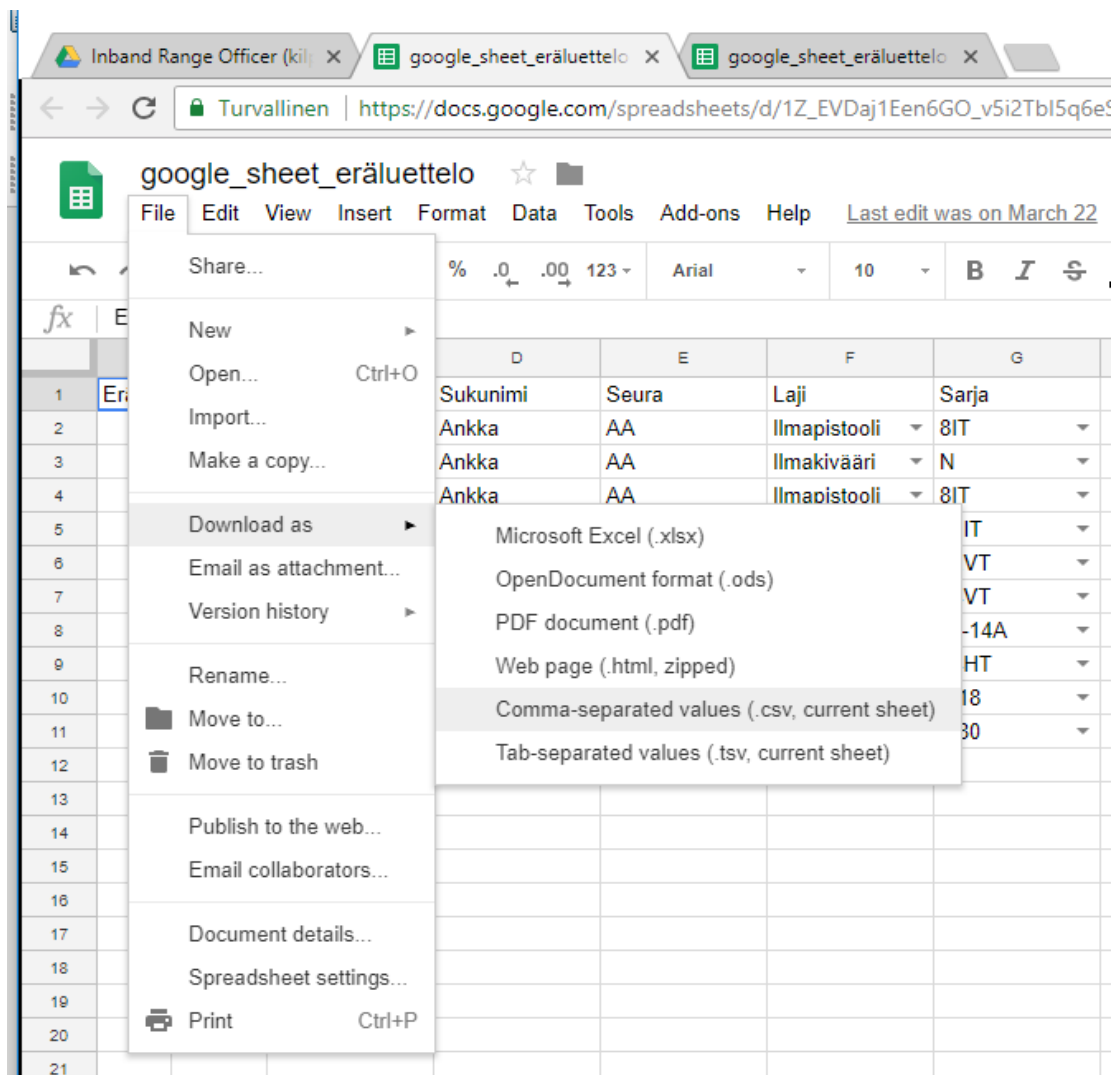
Esimerkki eräluettelosta löytyy samasta hakemistosta kuin tämä käyttöohje:

[https://drive.google.com/drive/folders/1Of8kWN-\\_r8fGKjrFdTR-\\_B-9MaQ3ISz](https://drive.google.com/drive/folders/1Of8kWN-_r8fGKjrFdTR-_B-9MaQ3ISz)

Eräluettelon muokkaaminen tapahtuu samaan tapaan kuin millä tahansa taulukko-ohjelmalla. Esimerkissä on sarjat laitettu alasvetovalikkoon. Google Sheets -ohjelma tallentaa työtä jatkuvasti, eli tallennuksesta ei tarvitse käyttäjän huolehtia.

Eräluettelon saa sovelluksesta tallennettua helposti oikeassa formaatissa kuvan 9 osoittamalla tavalla.

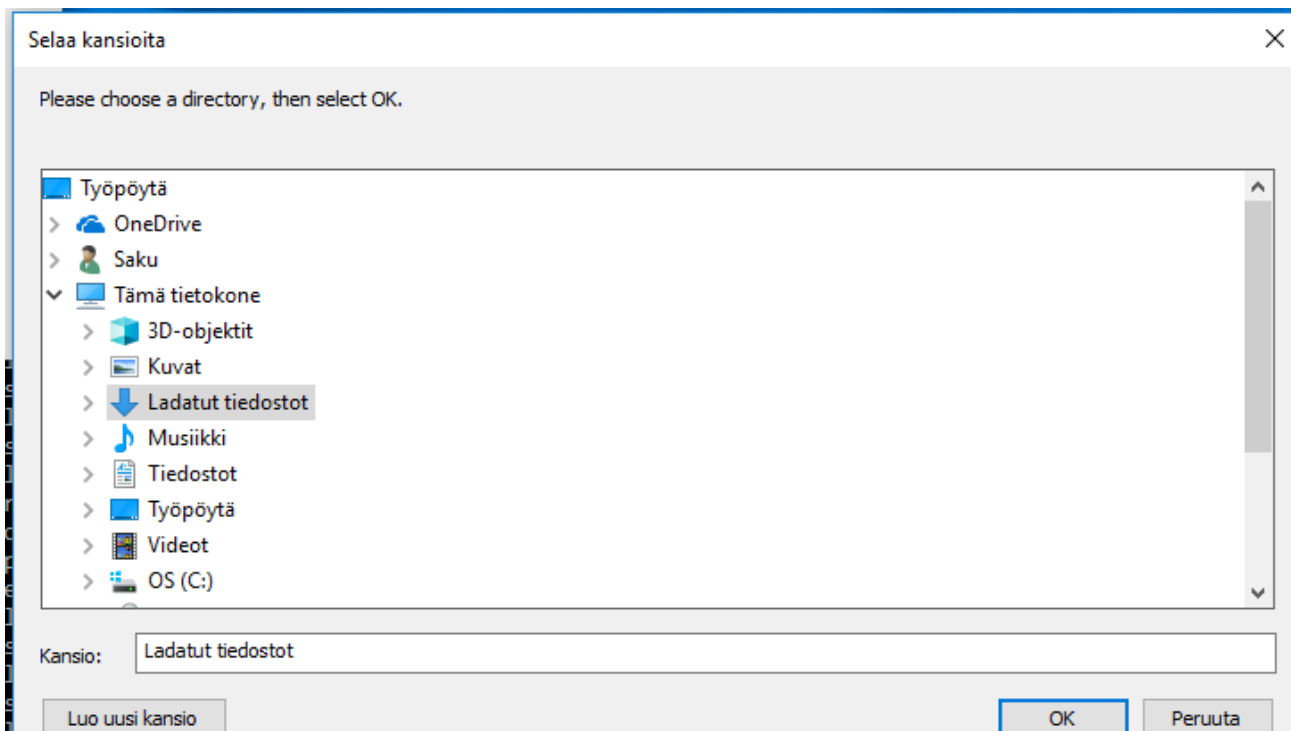
Oletusarvoisesti sovellus tallentaa .csv-tiedoston Windowsin Ladatut tiedostot -kansioon, mistä sen voi tuoda Inband Range Officer -ohjelmistoon.



Kuva 9: Eräluettelon tallentaminen Google Sheets -sovelluksessa.

#### 4 Kilpailun järjestäminen

Inband Range Officer -ohjelman päänäytöstä pääsee kilpailutilaan painamalla "QUICK MATCH" -nappia. Ohjelma kysyy tässä vaiheessa, mihin hakemistoon kilpailun tulokset tallennetaan. Käyttäjä voi joko valita olemassa olevan kansion tai luoda uuden kansion "Luo uusi kansio" -napilla. Hakemistoon tallennetaan kilpailun tulostiedot.



Kuva 10: Tuloshakemiston määrittäminen uutta kilpailua käynnistettäessä

#### 4.1 Quick Match – kilpailun hallintaikkuna

QUICK MATCH -ikkuna on pääasiallinen kilpailun aikana käytettävä näyttö. Ohessa on lyhyesti käyty läpi kaikki ikkunan toiminnot.

IB QUICK MATCH

INIT START STOP REFRESH GROUP CHECK LANES LOAD RELAY **RESET GROUP** DEFAULT DEBUG

Group	#	Name	Club	Disc.	Decim.	Series	Shots	Last	Total	Command	Status
<input checked="" type="checkbox"/>	1	OPEN	Äku Ankka	AA	Airpistol	OFF	8IT	0	0	INIT	NO CONNECT
<input checked="" type="checkbox"/>	2	OPEN	Roope Ankka	AA	Airrifle	ON	N	0	0	INIT	NO CONNECT
<input checked="" type="checkbox"/>	3	OPEN	Tupu Ankka	AA	Airpistol	OFF	8IT	0	0	INIT	NO CONNECT
<input checked="" type="checkbox"/>	4	OPEN	Hupu Ankka	AA	Airpistol	OFF	10IT	0	0	INIT	NO CONNECT
<input checked="" type="checkbox"/>	5	OPEN	Lupu Ankka	AA	Airpistol	OFF	12VT	0	0	INIT	NO CONNECT
<input checked="" type="checkbox"/>	6	OPEN					0	0	0	INIT	NO CONNECT
<input checked="" type="checkbox"/>	7	OPEN					0	0	0	INIT	NO CONNECT
<input checked="" type="checkbox"/>	8	OPEN	lines Ankka	AA	Airpistol	OFF	14VT	0	0	INIT	NO CONNECT
<input checked="" type="checkbox"/>	9	OPEN	Liinu Ankka	AA	Airpistol	OFF	11-14A	0	0	INIT	NO CONNECT
<input checked="" type="checkbox"/>	10	OPEN	Kroisos Pennonen	AA	Airpistol	OFF	14HT	0	0	INIT	NO CONNECT
<input checked="" type="checkbox"/>	11	OPEN	Musta Kaapu	KelmienAS	Airpistol	OFF	M18	0	0	INIT	NO CONNECT
<input checked="" type="checkbox"/>	12	OPEN	Kulta-Into Pii	PohattaAs	Airpistol	OFF	M80	0	0	INIT	NO CONNECT
<input checked="" type="checkbox"/>	13	OPEN					0	0	0	INIT	NO CONNECT
<input checked="" type="checkbox"/>	14	OPEN					0	0	0	INIT	NO CONNECT
<input checked="" type="checkbox"/>	15	OPEN					0	0	0	INIT	NO CONNECT
<input checked="" type="checkbox"/>	16	OPEN					0	0	0	INIT	NO CONNECT
<input checked="" type="checkbox"/>	17	OPEN					0	0	0	INIT	NO CONNECT
<input checked="" type="checkbox"/>	18	OPEN					0	0	0	INIT	NO CONNECT
<input checked="" type="checkbox"/>	19	OPEN					0	0	0	INIT	NO CONNECT
<input checked="" type="checkbox"/>	20	OPEN					0	0	0	INIT	NO CONNECT
<input checked="" type="checkbox"/>	21	OPEN					0	0	0	INIT	NO CONNECT
<input checked="" type="checkbox"/>	22	OPEN					0	0	0	INIT	NO CONNECT

Kuva 11: QUICK MATCH -ikkuna

## Yläpalkin painikkeet

Yläpalkissa olevien nappien painikkeet kohdistavat komennot niihin ratoihin, joiden kohdalla Group-kohta on raksitettuna (pl. "load relay" nappula). Tekninen toimitsija käyttää yleensä vain näitä toimintoja kilpailun aikana.

- INIT** Alustaa radat kilpailijoiden tiedoilla. Radan statuksen tulee olla IDLE, jotta alustus voidaan tehdä. Radoille, jotka alustetaan, pitää olla määritettynä kilpailun vaatimat tiedot (katso luku 2).
- START** Lähettää START-komennon valituille radoille. Kilpailun vaiheesta riippuen käynnistää joko koelaukausajan tai itse kilpailun.
- STOP** Lähettää STOP-komennon kaikille radoille. Kilpailun vaiheesta riippuen lopettaa joko koelaukausajan tai kilpailun.

## REFRESH GROUP

Hakee tulokset kaikilta radoilta. Tätä painiketta tarvitaan tilanteessa, jossa yhteys radoille on jonkun ongelman vuoksi kesken kilpailun katkennut. Normaalitylanteessa painiketta ei tarvita.

- CHECK LANES** Tällä painikkeella voidaan tarkistaa, että yhteys kaikkiin ratoihin toimii ja varmistaa että jokainen rata on oikeassa tilassa. Napin painalluksen jälkeen kaikkien ratojen status muuttuu ensin tilaan WAIT CONNECTION, ja vasta kun radalta on tullut kuittaus tilasta, muuttuu status näyttämään radan oikeaa tilaa. Jos joku rata jää napin painamisen jälkeen tilaan WAIT CONNECTION, tarkoittaa se sitä, että yhteyttä rataan ei ole saatu.
- LOAD RELAY** Eräluettelon lataus.
- RESET GROUP** Palauttaa kaikki valitut radat takaisin alkutilaan.
- DEFAULT** Palauttaa kaikki valitut radat takaisin perusasetuksiin. **Huom. ei kuitenkaan palauta laitteen valaistuksen kirkkautta, vaan tämä asetus säilyy ennallaan.**
- DEBUG** Asettaa kaikki valitut radat debug-tilaan. Käyttö lähinnä testauksessa ja ongelmien selvittämisessä.

## Ampumapaikkakohtaiset painikkeet

- Group** Kun kohta on raksitettuna, lähetetään yläpalkin painikkeilla annetut komennot ampumapaikan tietokoneelle
- OPEN** Avaa ratakohtaisen ikkunan. Tällä hetkellä avautuvassa ikkunassa ei ole muita toimintoja kuin radan valaistuksen kirkkauden säätö. Ohjelmiston tulevissa versioissa tähän ikkunaan tullaan lisäämään toimintoja.
- Name** Ampujan nimi
- Club** Ampumaseura
- Disc** Laji. Tällä hetkellä ohjelmisto tukee ilmapistoolia ja kivääriä. Tulevissa ohjelmistoversioissa tullaan lisäämään tuki myös muille taululaitteen tukemille lajeille.
- Desim.** Desimaalipistelasku päällä tai pois. Oletuksena pistoolilla pois ja kiväärillä päällä.

- Series** Ampujan kilpailusarja. Alasvetovalikossa on valittavissa ne sarjat, mitkä ohjelmaan on määritelty (kts. sarjojen määrittäminen ja muokkaaminen).
- COMMAND** COMMAND-nappulalla voidaan antaa yksittäiselle radalle komentoja. Annettava komento riippuu radan statuksesta (esim. jos radan tila on WAIT SIGHTERS, lukee COMMAND-painikkeessa START).

## 4.2 Erän läpivienti

Toimenpiteet erän läpikäymiseen on seuraavanlaiset (olettaen että kaikki radat on onnistuneesti kytketty ohjelmaan ja QUICK MATCH -ikkuna on auki).

1. Tarkista, että kaikki radat on todella kytketty painamalla CHECK LANES -nappia. Kaikkien ratojen statukseksi pitäisi muuttua IDLE
2. Tuo ennalta laadittu eräluettelo InBand Range Officer -ohjelmaan käyttäen LOAD RELAY -painiketta tai kirjoita kilpailijoiden tiedot kenttiin käsiin
3. Muodosta erästä ryhmä laittamalla ruksi kohtaan GROUP niiden ratojen osalta, joissa ampumaerän aikana on kilpailija
4. Paina INIT-nappulaa yläpalkista. Nyt kaikille radoille pitäisi ilmestyä taulunäyttö, jossa on kunkin kilpailijan tiedot ja punainen STOP-teksti taulun päällä
5. Kun ammunnan johtaja antaa start-komennon koelaukauksien aloittamiseksi, paina yläpalkin START-nappulaa. Taululaitteiden STOP-teksti poistuu ja kello alkaa juosta. Huom. Koelaukauksien arvot eivät vielä näy QUICK MATCH -ikkunassa
6. Koelaukausajan päätyttyä, paina yläpalkin STOP-nappulaa
7. Kilpailun alkaessa paina yläpalkin START-nappulaa. Kilpailun ollessa käynnissä, päivittyy kunkin radan laukausmäärä, viimeisin laukaus ja kokonaistulos näytölle
8. Kilpailun jälkeen paina STOP-nappulaa. Tämän jälkeen on hyvä ottaa varmuuskopio tulostiedoista (kts. kohta 4.3 Tulostiedostot)
9. Kun tulokset ovat varmasti tallessa, voidaan painaa yläpalkin RESET GROUP -nappulaa, jolloin radat palaavat alkutilaan.

Jos kilpailussa on useita ampumaeriä, joiden tulokset halutaan tallentaa samaan tulostiedostoon, voidaan seuraava erä alustaa (load relay, init, jne.) välittömästi sulkematta välillä QUICK MATCH -ikkunaa. Tällöin tulokset seuraavasta erästä tallentuvat automaattisesti samaan tiedostoon, kun edellisenkin erän. Tässäkin tapauksessa on suositeltavaa ottaa tulostiedostoista (results.csv ja backup.csv varmuuskopiot erien välillä).

Jos seuraavan erän tulokset sen sijaan halutaan eri tiedostoon, on QUICK MATCH -ikkuna välillä suljettava, ja sitten avata uudestaan. Tällöin kaikki tallentamattomat tulokset nollautuvat.

## 4.3 Tulostiedostot

Inband Range Officer -ohjelma tekee kilpailun aikana kahta tulostiedostoa: results.csv ja backup.csv. Results.csv tiedostoon tallennetaan tulokset 10 laukauksen sarjoissa, lajiteltuna sarjoittain paremmuusjärjestykseen. Tätä tiedostoa voidaan suoraan käyttää tulosten reaaliaikaiseen seurantaan esim. CSVFileView ohjelmalla.

Results.csv -tiedosto on seuraavaa muotoa:

NIMI;SEURA;LAJI;SARJA;SHOTS;LAST;S1;S2;S3;S4;S5;S6;TULOS

Mikki Hiiri ;AA;Airpistol;M;18;8;82;70;None;None;None;None;152 2-X

Roope Anka ;AA;Airpistol;M;16;7;89;53;None;None;None;None;142 3-X

Aku Anka ;AA;Airpistol;M;14;9;84;35;None;None;None;None;119 1-X

lines Anka ;AA;Airpistol;N;22;8;89;86;17;None;None;None;192 2-X

backup.csv -tiedostoon tallennetaan jokainen laukausarvo:

Aku Anka;AA;Airpistol;M;9;8;9;9;7;8;7;X;9;8;8;9;9;9;

Roope Anka;AA;Airpistol;M;9;8;8;10;X;9;9;10;7;9;9;X;X;8;9;7;

Mikki Hiiri;AA;Airpistol;M;9;8;9;9;9;7;6;9;8;8;8;X;8;9;9;X;8;

lines Anka;AA;Airpistol;N;X;8;9;10;8;9;8;10;8;9;9;8;9;8;7;8;9;9;9;X;9;8;

Minni Hiiri;AA;Airpistol;N;9;9;X;9;9;9;X;9;9;8;9;7;9;8;8;8;9;8;10;9;9;10;9;

Backup.csv tiedostoa voi käyttää myös esim. kolmannen osapuolen tekemien tulospalveluohjelmien kanssa.

#### 4.4 Tulosten seuranta CSVFileView-ohjelmalla

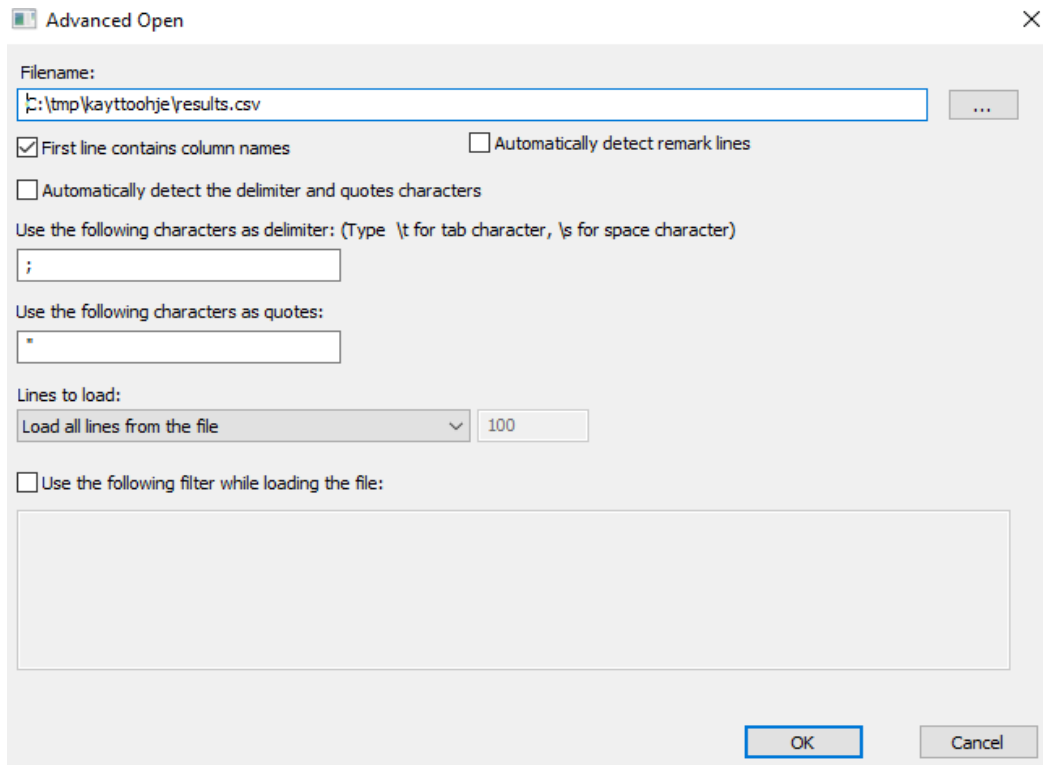
CSVFileView on ilmainen ohjelma, joka on tarkoitettu .csv-muotoisten tiedostojen katseluun. Se soveltuu hyvin yksinkertaisen kilpailunaikaisen tulospalvelun näyttämiseen.

Ohjelman voi ladata osoitteesta:

[https://www.nirsoft.net/utills/csv\\_file\\_view.html](https://www.nirsoft.net/utills/csv_file_view.html)

Results.csv tiedosto avataan käyttäen CSVFileView ohjelman **advanced open** toimintoa. Asetukset näkyvät kuvassa 12. On tärkeää, että erottimeksi asetetaan puolipiste, koska results.csv tiedostossa kentät on erotettu puolipisteillä.

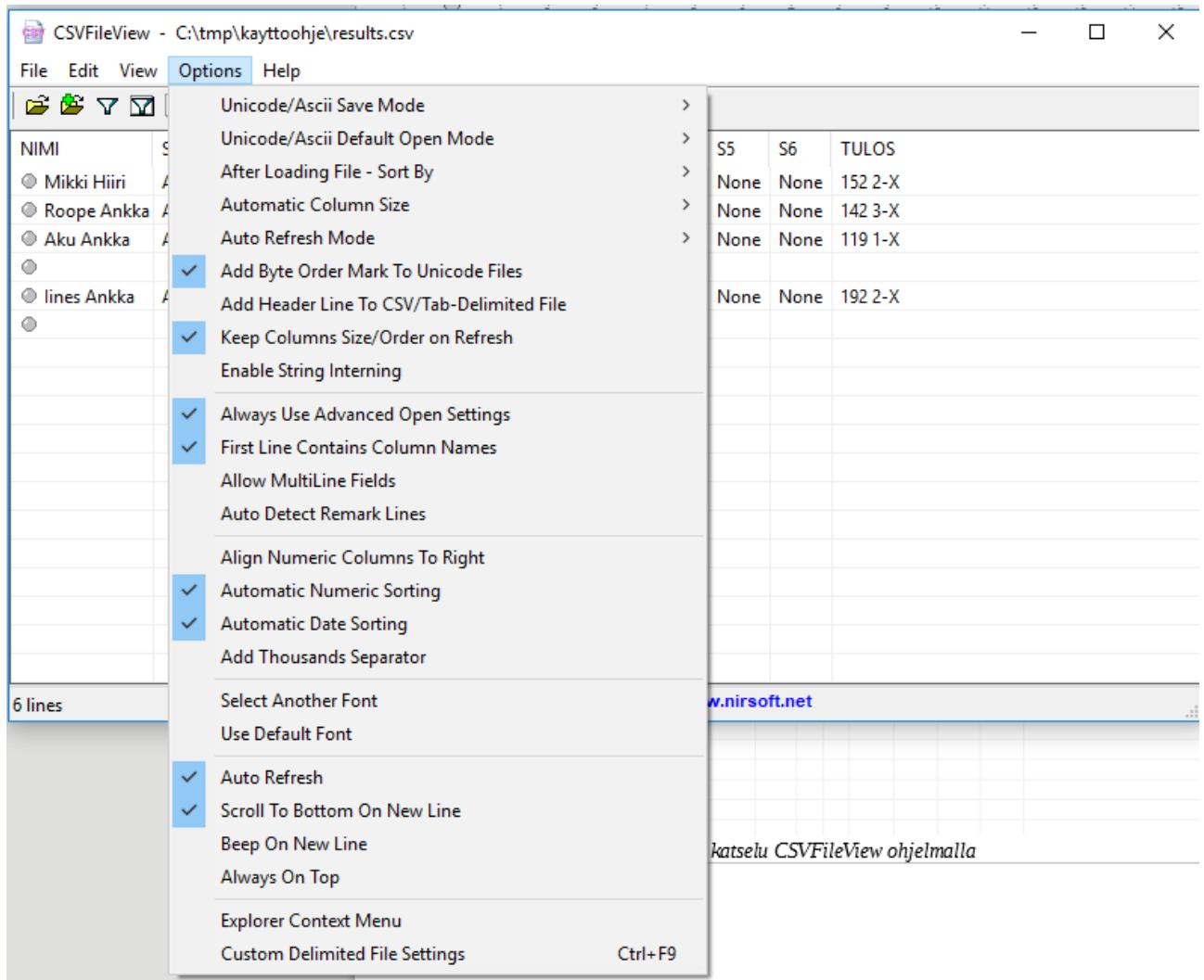
Ohjelman asetuksista kohdasta "options" on valittava "Auto Refresh", jotta tulokset päivittyisivät automaattisesti.



Kuva 12: Results.csv-tiedoston avaaminen CSVFileView ohjelman advanced open -toiminnolla

NIMI	SEURA	LAJI	SARJA	SHOTS	LAST	S1	S2	S3	S4	S5	S6	TULOS
● Mikki Hiiri	AA	Airpistol	M	18	8	82	70	None	None	None	None	152 2-X
● Roope Anka	AA	Airpistol	M	16	7	89	53	None	None	None	None	142 3-X
● Aku Anka	AA	Airpistol	M	14	9	84	35	None	None	None	None	119 1-X
● lines Anka	AA	Airpistol	N	22	8	89	86	17	None	None	None	192 2-X

Kuva 13: Results.csv-tiedoston katselu CSVFileView-ohjelmalla



Kuva 14: CSVFileView-ohjelman Options-valikko. Tärkeää on rastittaa "Auto Refresh" -kohta, jotta tulokset päivittyvät.

**Menestyksellistä kilpailujen johtamista!**